



T.C. Avrupa Birliği Bakanlığı AB Eğitim ve Gençlik Programları Merkezi Başkanlığı ve Erciyes Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Görsel İletişim Tasarımı Bölümü tarafından ERASMUS+ Programı KA2 Yenilik ve İyi Uygulamaların Değişimi için İşbirliği kapsamında, Yükseköğretim Programları için Stratejik Ortaklıklar çerçevesinde uygulanmakta olan 2017-1-TR01-KA203-046117 kodlu "CDICAE-Animasyon Eğitiminde Yenilikçi bir Müfredat Tasarlamak için İşbirliği Projesi"



# Animasyon Müfredatı

(O2. Animasyon Lisans Programı Yapısı: 8 Yarıyıl)

"Erasmus+ Programı kapsamında Avrupa Komisyonu tarafından desteklenmektedir. Ancak burada yer alan görüşlerden Avrupa Komisyonu ve Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz."

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

## Animasyon Lisans Programı Yapısı (8 Yarıyıl)

### 1.YIL : GÜZ DÖNEMİ (1.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM101	Proje (TEMEL TASARIM - I)	4	4	8	Ana Ders
2	ANIM103	Animasyon Tarihi	2	0	3	Ana Ders
3	ANIM105	Renk Teorisi ve Uygulamaları	1	1	2	Ana Ders
4	ANIM107	Nesne ve Mekan Çizimi	2	4	4	Ana Ders
5	ANIM109	Bilgisayar Sanatlarına Giriş	2	2	3	Ana Ders
6	ANIM111	Animasyonun Temelleri	2	2	3	Ana Ders
7	ATDE101	Türk Dili - I	2	0	2	Zorunlu
8	AYBD101	Yabancı Dil - I	4	0	2	Zorunlu
9	ATRH101	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi - I	3	0	2	Zorunlu
10	ANIM113	Oryantasyon	0	0	1	Zorunlu
Toplam			22	13	30	

### 1.YIL : BAHAR DÖNEMİ (2.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM102	Proje (TEMEL TASARIM - II)	4	4	8	Ana Ders
2	ANIM104	Mitoloji ve İkonografi	2	0	3	Ana Ders
3	ANIM106	Görsel Kültüre Giriş	2	0	3	Ana Ders
4	ANIM108	Doğal Formlar ve İnsan Figürü Çizimi	2	4	4	Ana Ders
5	ANIM110	Perspektif ve Teknik Çizim	1	3	4	Ana Ders
6	ANIM112	Görüntü ve Zaman	1	3	3	Ana Ders
7	ATDE102	Türk Dili - II	2	0	2	Zorunlu
8	AYBD102	Yabancı Dil - II	4	0	2	Zorunlu
9	ATRH102	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi - II	2	0	1	Zorunlu
Toplam			20	14	30	.....

## 2.YIL : GÜZ DÖNEMİ (3.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM201	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması I)	4	4	8	Ana
2	ANIM203	2D Karakter Animasyonu (Cel Animasyon)	2	4	4	Ana
3	ANIM205	Stop-Motion Animasyon Sanatı	2	2	3	Ana
4	ANIM207	Doğal Formlar ve Hayvan Figürü Çizimi	2	4	4	Ana
5	ANIM209	Dijital Sanatçılar için Hikaye Anlatımı	2	0	2	Ana
6	ANIM211.x		1	2	3	Seçmeli
7	ANIM211.x	Aşağıda listelenen seçmeli derslerden <u>üç tanesini seçin.</u>	1	2	3	Seçmeli
8	ANIM211.x		1	2	3	Seçmeli

### YÖNETMEN Profili

- ANIM211.1. Üretim Araçlarına Giriş

### SANAT YÖNETMENİ Profili

- ANIM211.2. Suluboya Teknikleri
- ANIM211.3. Jest Çizimi

### ANIMATÖR Profili

- ANIM211.4. Stop-Motion Stüdyo Uygulaması
- ANIM211.5. Storyboard ve Animatik

### MODEL SANATÇISI Profili

- ANIM211.6. 3D Düşük Çokgen Modelleme (Oyunlar için)
- ANIM211.7. Karakter Modelleme ve Doku Eşleme

### RIG SANATÇISI Profili

- ANIM211.8. RIG'in Temelleri

### OYUN SANATÇISI Profili

- ANIM211.9. Oyun Sanatının Temelleri

**Total** 15 20 30

## 2.YIL : BAHAR DÖNEMİ (4.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM202	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması II)	4	4	8	Ana
2	ANIM204	2D Bilgisayar Animasyonu	2	2	3	Ana
3	ANIM206	Yaratık ve Mekanik Figürleri Çizimi	2	4	4	Ana
4	ANIM208	Animasyon için Eskiz Teknikleri	1	2	3	Ana
5	ANIM210.x		1	2	3	Seçmeli
6	ANIM210.x	Aşağıda listelenen seçmeli derslerden <u>dört tanesini</u>	1	2	3	Seçmeli
7	ANIM210.x	seçiniz.	1	2	3	Seçmeli
8	ANIM210.x		1	2	3	Seçmeli

### YÖNETMEN Profili

- ANIM210.1. Üretim / İş Akışı Yönetimi
- ANIM210.2 Çizgi Film İçin Senaryo Yazımı

### SANAT YÖNETMENİ Profili

- ANIM210.3. Animasyon İçin Ön-Görselleştirme
- ANIM210.4. Dijital Fotoğrafçılık

### ANIMATÖR Profili

- ANIM210.5. Yüz Animasyonunun Temelleri

### MODEL SANATÇISI Profili

- ANIM210.6. 3D Yüksek Çokgen Modelleme (Animasyon için)
- ANIM210.7. Kil Modelleme

### RIG SANATÇISI Profili

- ANIM210.8. RIG için Kodlamanın Temelleri

### OYUN SANATÇISI Profili

- ANIM210.9. Oyun Programlamaya Giriş

**Toplam** 13 20 30

### 3. YIL: GÜZ DÖNEMİ (5.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM301	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması III)	4	4	8	Ana
2	ANIM303	3D Bilgisayar Animasyonu - I	1	3	4	Ana
3	ANIM305	3D Karakter Animasyonu	1	3	3	Ana
4	ANIM307	Film / Video Prodüksiyon Tekniklerine Giriş	1	2	3	Ana
5	ANIM311.x		1	2	3	Seçmeli
6	ANIM311.x	Aşağıda listelenen seçmeli derslerden <b>dört tanesini</b>	1	2	3	Seçmeli
7	ANIM311.x	<b>seçiniz.</b>	1	2	3	Seçmeli
8	ANIM311.x		1	2	3	Seçmeli

#### YÖNETMEN Profili

- ANIM311.1. Serbest Animasyon Sanatçısı Olmak

#### SANAT YÖNETMENİ Profili

- ANIM311.2. Ortam Boyamaya Giriş (Matte Painting)
- ANIM311.3. Dijital Boyama

#### ANİMATÖR Profili

- ANIM311.4. Dijital Yüz Animasyonu

#### MODEL SANATÇISI Profili

- ANIM311.5. 3D Geometrinin Taranması ve İşlenmesi

#### RIG SANATÇISI Profili

- ANIM311.6. Gelişmiş RIG Teknikleri

#### OYUN SANATÇISI Profili

- ANIM311.7. Video Oyunları için Animasyon

**Toplam** 11 20 30

### 3.YIL : BAHAR DÖNEMİ (6.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM302	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması IV)	4	4	8	Ana
2	ANIM304	3D Bilgisayar Animasyonu - II	1	3	5	Ana
3	ANIM306	Sinematografi ve Görsel Tasarım	1	1	3	Ana
4	ANIM308	Yaratıcı Araştırma Yöntemleri ve Mesleki Etik	2	0	2	Ana
5	ANIM310.x		1	3	3	Seçmeli
6	ANIM310.x	Aşağıda listelenen seçmeli derslerden <u>dört tanesini</u>	1	3	3	Seçmeli
7	ANIM310.x	seçiniz.	1	3	3	Seçmeli
8	ANIM310.x		1	3	3	Seçmeli

#### YÖNETMEN Profili

- ANIM310.1. Animasyon için Ses

#### SANAT YÖNETMENİ Profili

- ANIM310.2. Fantastik Figür Çizimi

#### ANIMATÖR Profili

- ANIM310.3. Sanal Gerçeklikte Animasyon
- ANIM310.4. Karma Animasyon

#### MODEL SANATÇISI Profili

- ANIM310.5. Sanal Gerçeklikte 3B Modelleme
- ANIM310.6. Dijital Heykel / Modelaj

#### RIG SANATÇISI Profili

- ANIM310.7. RIG için İleri Kodlama

#### OYUN SANATÇISI Profili

- ANIM310.8. İleri Oyun Programlama

**Toplam** 12 20 30

#### 4. YIL: GÜZ DÖNEMİ (7.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM401	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması V)	4	4	8	Ana
2	ANIM403	Mezuniyet Projesi - I	2	0	3	Ana
3	ANIM405	Araştırma Projesi Hazırlama	2	4	7	Ana
4	ANIM407.x		1	3	3	Seçmeli
5	ANIM407.x	Aşağıda listelenen seçmeli derslerden <u>dört tanesini</u>	1	3	3	Seçmeli
6	ANIM407.x	seçiniz.	1	3	3	Seçmeli
7	ANIM407.x		1	3	3	Seçmeli

##### YÖNETMEN Profili

- ANIM407.1. Animasyon Filminde Müzik ve Ses Efektleri
- ANIM407.2. İleri Film / Video Prodüksiyon Teknikleri

##### SANAT YÖNETMENİ Profili

- ANIM407.3. Yağlı Boya

##### ANIMATÖR Profili

- ANIM407.4. Hareket Yakalama ve Düzenleme

##### MODEL SANATÇISI Profili

- ANIM407.5. İleri Seviye Dijital Karakter Oluşturma

##### RIG SANATÇISI Profili

- ANIM407.6. Yüz RIG'leme Teknikleri
- ANIM407.7. Animasyon için Görsel Efektler

##### OYUN SANATÇISI Profili

- ANIM407.8. Oyun Üretimi
- ANIM407.9. Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları

**Toplam** 12 20 30

#### 4.YIL : BAHAR DÖNEMİ (8.Yarıyıl)

N	Kodu	Ders Adı	T	U	AKTS	Tipi
1	ANIM402	Proje (Animasyon Filmi Uygulaması VI)	4	4	8	Ana
2	ANIM404	Portfolyo Tasarımı	2	0	3	Ana
3	ANIM406	Oyun Projesi	2	4	8	Ana
4	ANIM408	İleri Simülasyon	2	2	3	Ana
5	ANIM410	Mezuniyet Projesi - II	2	4	8	Ana
<b>Toplam</b>			14	16	30	